

JavaScript

- Javascript , Netscape firması tarafından C dilinden esinlenilerek yazılmıştır
- Yazılma amacı Html'in sahip olmadığı bazı özelliklerin web sayfalarında kullanılmak istenmesidir
- Java programlama dilinden tamamen farklıdır karıştırmayınız.

Javascript

- Javascript kodlarını yazmak için Windows kullanıcıları için NotePad yeterlidir
- Genellikle yazım tarzı şu şekildedir:
<script>

JavaScript kodlar

</script>
- İyi bir programcı kod satırlarında açıklama yapar. JavaScript'te bu tür açıklama // ile başlar
- Kullanılacak yere göre Html'in içerisinde kullanılır. Fakat genelde <head>...</head> etiketleri arasında kullanılır.
- Javascript kodları bittiğinde elinizde asla kendi başına çalışan uzantısı exe veya com olan bir dosya olmaz. Her zaman için tarayıcı tarafından yorumlanması gerekir. Yorumlanması demek Javascript kodunun çalışması anlamındadır.

```
<script language="javascript" src="ornek.js" type="text/javascript"> </script>
```

Javascript

Operatörler	Karşılaştırma İşlemleri	Mantıksal İşlemler
+ : Toplama	= : İstenenler eşitse true döndürür	&&: ve "And" - İki ifade de doğruysa True döndürür onun dışında false döndürür
- : Çıkarma	!= : Eşit değil	: veya - "Or" İfadelerden birisi doğruysa True döndürür. Sadece iki ifade de false olduğunda false döndürür.
* : Çarpma	> : Büyüktür	! : Degil - "Not" Negatifleştirme işlemi doğruysa True döndürür. true ise false, false ise true yapar
/ : Bölme	< : Küçüktür	
% : bölmeden sonra kalan (Örneğin: 12%5 işlemi 2 değerini verir.)	>= : Büyük Eşit	
++ : Bir artırma	<= : Küçük Eşit	
-- : Bir azaltma.		

Javascript- Değişkenler

- Değişkenler verileri saklarlar ve onlara erişimi sağlarlar
- Numbers Integer ve kayan noktalı sayılar içerir
- Booleans True ya da False
- Strings Karakter bilgi içeren bir değişkendir
- Objects nesne= new Object();
 - Nesne tanımlamak için kullanılır

```
var a= 100;  
var katsayi= 3.14;  
var cevap= true;  
var satir="selam";
```

Javascript- Diziler

- Bir değişkene birden fazla değer atamak istediğimizde dizileri kullanırız.
- <script language="javascript">

```
var sayilar=new Array(3); //3 elemanlı bir dizi  
sayilar[0]=5; //diziye değer aktarma  
sayilar[1]=6;  
sayilar[2]=7;
```

```
</script>
```

Javascript-Sayfaya yazı yazmak

- JavaScript kullanarak ekrana yazı yazdırmak document.write komutu ile yapılır.

Kullanım şekli:

```
document.write ("görlentülenmek istenenler",  
degisken_ismi );
```

Değişkenler çift tırnak içerisinde yazılmazlar. Sadece görüntülenmek istenenler çift tırnak içerisinde yazılır

Javascript-Alert İkaz Metodu

- Alert yöntemi, kullanıcıya bir uyarı mesajı ve bir OK düğmesi görüntülemek için kullanılır

```
alert ("Merhaba");
```



Javascript-Confirm Metodu

- Confirm yöntemi OK ve Cancel düğmelerine sahip bir mesaj görüntülemek için kullanılır. Ok basarsa True, Cancel' a basılırsa false döndürür.

```
if (confirm("Onayliyorsunuzuz?"))
```



Javascript-Prompt Metodu

- Kullanıcı girdilerini almak için bir iletişim kutusunu görüntüler.

```
prompt ("Veri gir", "ilk deger");
```



Javascript-ifadeler döngüler

- Bir ifade bloğu ise { } arasında yerleştirilir. Bir javascript ifadesi bir noktalı virgülle sonlandırılır.

- IF ELSE

```
<script language="javascript">
if (eğer şartlar doğruysa)
{
    bu satırı uygula;
    bu satırı da uygula;
    birde bu satırı uygula;
} else {
    bu satırı uygula ;
}
</script>
```

Javascript-ifadeler döngüler

- do..while döngüsü:** bir koşul doğru olduğu sürece ifade bloğunun çalışmasını sağlar. Örnek:

```
do
{ deyimler;}
while (koşul)
```

- while döngüsü:** do..while ile aynıdır yalnız koşul döngünün başında kontrol ediliyor. Örnek:

```
while (koşul)
{ deyimler; }
```

Javascript-ifadeler döngüler

- For döngüsünde koşul sağlaması bozuluncaya kadar döngü sürdürülür.

- for (başlangıç değeri; koşul; artırım) { deyimler; }

Örnek:

```
for (i=0; i<10; i++)
{
    deyimler;
}
```

Javascript-Fonksiyonlar

- Fonksiyonlar bir dizi işlemi yerine getirir ve bir sonuç döndürür
- Kullanımı:
fonksiyonAdı (arguman1,arguman2,..., arguman_n)
{
ifade1;
ifade2;
ifade3;
}

Javascript-Nesneler

- Javascript'de nesne (object), ve nesnenin özellikleri (properties), genellikle HTML belgesinin adı (name) ve değeri (value) olan herşeydir.
 - Pencere- window
window.open("Url_adı" , "pencere_adı" "pencere_özellikleri");
window.open("http://www.sem.metu.edu.tr")
window.open("http://www.metu.edu.tr",
"yenisayfa","location=1,status=1,scrollbars=1,menubar=no, toolbar=no,
scrollbars, width=200,height=300");
 - Form, düğme, metin, çevreçeve diğer örneklerdir.

Javascript-Olaylar-Events

- Javascriptde nesnelerini tetikleyenler unsurlardır
 - Örneğin; Fare linklerin üzerinde geldiğinde, "onMouseOver" özelliği tetiklenmiş olur. Eğer linki tıklarsa, bu sefer "onClick" tetiklenmiş olur.
- 1. onclick Fareyle tıklamayı ifade eder.
- 2. ondblclick Fareyle çift tıklamayı ifade eder.
- 3. onmouseover Farenin imleciyle üzerine gelmeyi ifade eder.
- 4. onmouseout Farenin imlecini üzerinden çekmeyi ifade eder.
- 5. onmousedown Fare düğmesine basmayı ifade eder.
- 6. onmouseup Fare düğmesini bırakmayı ifade eder.
- 7. onload Sayfanın yüklenmesini ifade eder.
- 8. onunload Sayfanın kapatılmasını ifade eder.
- 9. onchange Form aracının değişmesini ifade eder.
- 10. onsubmit Form bilgilerinin gönderilmesini ifade eder.
- 11. onreset Form bilgilerinin silinmesini ifade eder.
- 12. onselect Form aracının seçilmesini ifade eder.
- 13. onblur Form aracının pasif hale geçmesini ifade eder.
- 14. onfocus Form aracının aktif hale geçmesini ifade eder.

Javascript-Olaylar-Events-Örnek

- OnClick olayına örnek:

```
<html>
<head>
<script language="javascript">
  function tiklandi()
  {
    alert ("tikladiniz");
  }
</script></head>
<body>
<form>
<input type="button" name="tikla" value="tikla"
onClick=tiklandi()>
</form>
</body>
</html>
```

Javascript-Olaylar-Events-Örnek

- Form elemanı örneği:

```
<script language="JavaScript">
  function Goster (metin) {
    alert(metin);
  }
</script>
<form name="orn">
<input type="Text" name="text" value="Buraya gireceğiniz
yazı butona basınca alert olarak gelecektir.">
<input type="Button" name="buton" value="Buraya Basın"
onclick="Goster(orn.text.value)">
</form>
```

Javascript-Date komutları

- new Date() bu kod bir değişkene bilgisayarın saatindeki zaman değerini verir.
Örnek: var takvim: new Date();
- getDate() : Ayın kaçı olduğunu gösterir.
- getMonth() : Hangi ayda olduğumuzu gösterir. Ocak için 0, Şubat için 1, Mart için 2, ..., Aralık için 11 değerini verir.
- getFullYear() : İçinde bulunduğumuz yılı dört rakamıyla gösterir.
- getHours() : Saat değerini ifade eder. 24'lük sistem kullanılır.
- getMinutes() : Dakika değerini ifade eder.
- getSeconds() : Saniye değerini ifade eder.
- getDay() : Haftanın günlerini ifade eder. Pazar için 0, Pazartesi için 1, Salı için 2, ..., Cumartesi için 6 değerini verir.